**4.5 应用程序框架示例**

**1，D3DApp和d3dUtil**

本书演示的程序都是用了d3dUtil.h，d3dUtil.cpp，d3dApp.h和d3dApp.cpp中的框架代码。

D3Dapp类是一种基础的Direct3D应用程序类，它提供了创建应该用程序主窗口，运行工程序消息循环，处理窗口消息以及初始化Direct3D灯光多种功能的函数。此外，该类还未应用程序例程定义类一组框架函数。我们可以根据需求通过实例化一个继承自D3DApp的类。

**阅读D3DApp类的代码。**